

# Описание работы аддона AcAddon

Основная панель аддона



Включение/отключение отслеживания игроков



Включение/отключение отслеживания мобов



Включение/отключение отслеживания бафов



Включение/отключение панели камня путешественника



Включение/отключение панели общих настроек



Включение/отключение панелей с иконками бафов на персонаже/цели



Включение/отключение панелей с зельями



Включение/отключение панелей с умениями



Включение/отключение панели истории сообщений

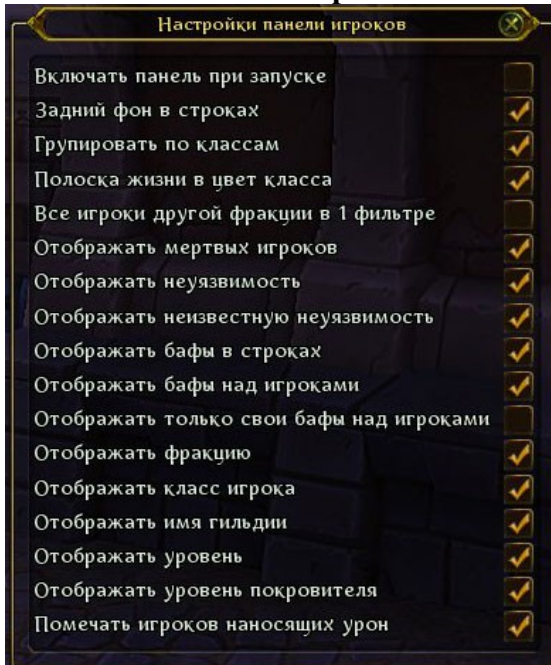


## Панель отслеживания игроков

### Панель отслеживания



### Панель настроек



Сверху панели расположена панель управления.

Слева указано количество игроков в пределах видимости по фракциям.

Кнопка №1 - отображение агрессивных игроков

Кнопка №2 - отображение игроков империи

Кнопка №3 - отображение игроков лиги

Кнопка №4 - отображение всех игроков

Кнопка №5 - включение панели настроек модуля

Кнопка №6 - закрыть панель

Кнопка №7 - обновить содержимое

При щелчке левой кнопкой по игроку списке он возьмется в прицел

### В файле Ac\_Cfg.lua указываются:

Бафы неуязвимости

Отображаемые бафы иконками над игроками

Бафы на игроках в виде иконок в списке игроков

Порядок вывода игроков по классам

Ширина панели.

Увеличение ширины панели если включено отображении гильдии

Высота строки панели

Размер шрифта надписей

Максимальное количество отображаемых игроков

Максимальное количество иконок бафов в строке списка

Максимальное количество иконок бафов над игроком







## Панель отслеживания мобов

### Панель отслеживания

<div><div>9</div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>				
1	Свирепый мамонт			100%
2	Свирепый мамонт			100%
3	Свирепый мамонт			100%
4	Сотрясун			100%
	Свирепый			57с
6	Свирепый мамонт			100%
7	Молодой тунгар-шам			100%
8	Свирепый мамонт			100%
9	Свирепый мамонт			100%

### Панель настроек

Настройки панели мобов	
Включать панель при запуске	<input type="checkbox"/>
Задний фон в строках	<input checked="" type="checkbox"/>
Помечать цель в строке	<input checked="" type="checkbox"/>
Помечать юнитов которых нельзя взять в цель	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать петов	<input checked="" type="checkbox"/>
Помечать петов	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать мертвых мобов	<input checked="" type="checkbox"/>
В 1 фильтре сортировать мобов по уровню здоровья	<input checked="" type="checkbox"/>
В 1 фильтре отображать дружественных мобов	<input checked="" type="checkbox"/>
В 1 фильтре отображать нейтральных мобов	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать бафы в строках	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать неуязвимость	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать неизвестную неуязвимость	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать отражение урона	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать бафы над мобами	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать только свои бафы над мобами	<input checked="" type="checkbox"/>
Отображать длинный контроль	<input checked="" type="checkbox"/>

Сверху панели расположена панель управления.

Слева указано количество мобов в пределах видимости

Кнопка №1 - отображение мобов в бою

Кнопка №2 - отображение агрессивных мобов

Кнопка №3 - отображение дружественных мобов

Кнопка №4 - отображение всех мобов

Кнопка №5 - включение панели настроек модуля

Кнопка №6 - закрыть панель

Кнопка №7 - обновить содержимое

При щелчке левой кнопкой по мобу списке он возьмется в прицел

В файле `Ac_Cfg.lua` указываются:

Бафы неуязвимости

Бафы отражения урона

Бафы длинного контроля

Отображаемые бафы иконками над мобами

Бафы на мобах в виде иконок в списке мобов

Ширина панели

Высота строки панели

Размер шрифта надписей

Максимальное количество отображаемых мобов

Максимальное количество иконок бафов в строке списка

Максимальное количество иконок бафов над мобом

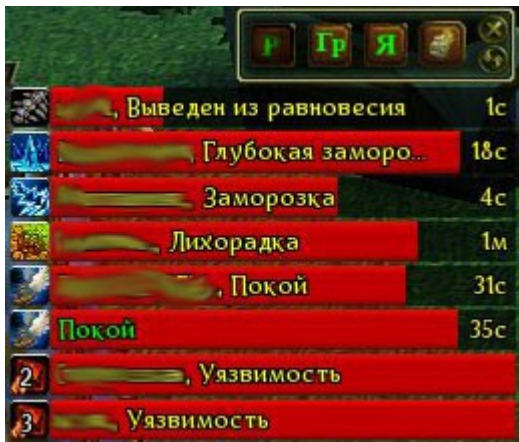


58						
1	Знатный горожанин	100%				
2	Димитрий Девишев	100%				
	Махрютка (Анталекс)	100%				
4	Банкир	100%				
5	Илона ди Ардер	100%				
6	Прохор Волков	100%				
7	Ратмир Глебов	100%				
8	Сергей Игнатов	100%				
9	Софья Кватохская	100%				
10	Семейка Бескорыстных	100%				
11	Стражник Новограда	100%				
	Нидхёгг (ПАВЕЛИУС)	100%				
13	Стражник Новограда	100%				
14	Стражник Новограда	100%				
15	Стражник Новограда	100%				
	Сыкуха (ТриадаТаипан)	100%				

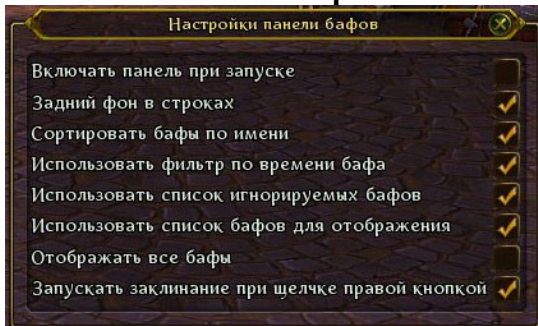


## Панель отслеживания бафов

Панель отслеживания



Панель настроек



Сверху панели расположена панель управления.

Кнопка №1 - отображать бафы рейда

Кнопка №2 - отображать бафы группы

Кнопка №3 - Отображать бафы на себе

Кнопка №4 - закрыть панель

Кнопка №5 - обновить содержимое

При щелчке левой кнопкой по бафу списке в прицел возьмется игрок с этим бафом

При щелчке правой кнопкой по бафу списке в прицел возьмется игрок с этим бафом и запустится заклинание

### В файле As\_Cfg.lua указываются:

Список игнорируемых бафов

Список бафов обязательных для отображения

Название умений из книги заклинаний, для запуска при щелчке правой кнопкой

Ограничение по времени для отрицательных бафов

Ширина панели

Высота строки панели

Размер шрифта надписей

Максимальное количество отображаемых бафов





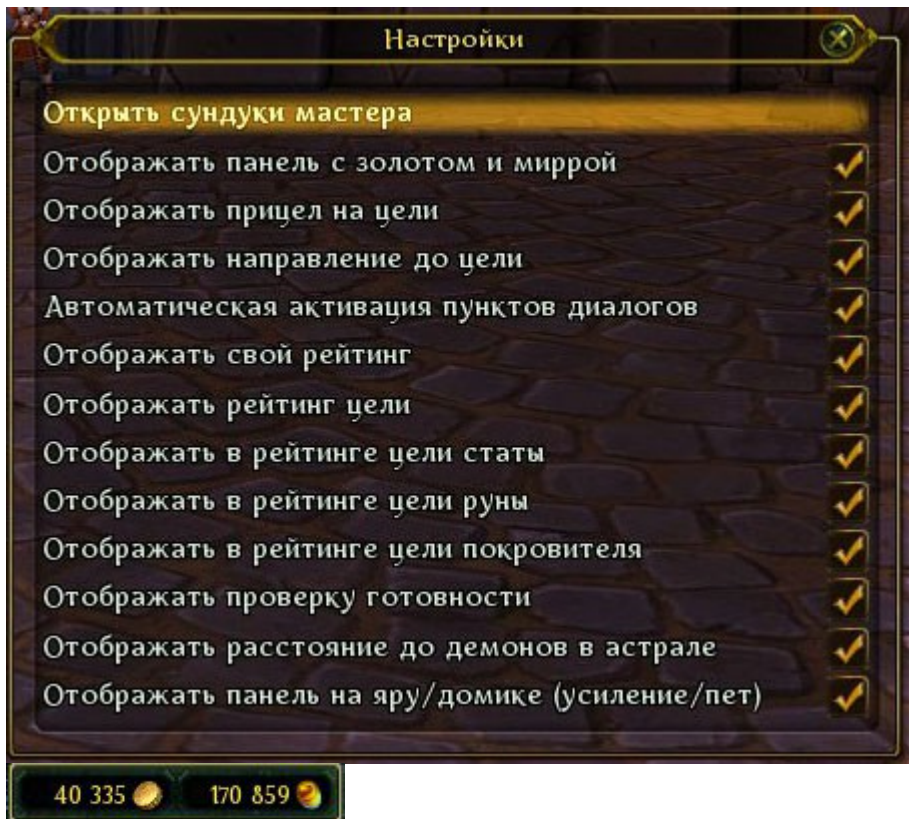
## Камень путешественника

При двойном щелчке по названию, запуститься телепортация. Если камень в откате на основной панели будет отображено время отката камня. Если названия желтые значит камень в откате и у вас есть монеты джунов. Если названия красные то камень в откате и у вас нет монет джунов.

Список доступных телепортов	
Авилон. Лагерь Историков	Сиверия. Молотовка
Ангар Лиги	Сиверия. Мыс Доброй Надежды [8] Воздаяние з
Асээ-Тэлх. Стан Лиги	Стылый пик. Освящённая земля - Симв
Блуждающий остров. Стан культивистов	Сумрачный остров. Оплот Владыки - Симв
Ирдрих. Корабль охотников на демонов	Темноводье. Калинов мост - Симв
Ирдрих. Пирамида Тэпа	Темноводье. Лукоморье [8] Об
Ирдрих. Убежище повстанцев	Темноводье. Слободка Знак Р
Колыбель. Зона стабильного пространства	Тенебра. Летняя усадьба
Кольцо Дракона. Лагерь охотников	Умойр. Вышгород
Личный аллод	Умойр. Нижгород
Новая Земля. Тихая гавань	Умойр. Руины Плагата
Новоград. Астральная академия	Умойр. Сокрытый Приют
Новоград. Башня Айденуса	Феррис. Дикие земли: Драконья бухта
Осколок Гипата. Перекрёсток	Феррис. Дикие земли: Зброшенная выработка
Осколок Гипата. Пещеры Гипата	Феррис. Дикие земли: Испытательный комплекс
Осколок Гипата. Посёлок	Феррис. Зброшенный терминал
Осколок Язеса. Чёрный берег	Феррис. Стойбище тунгаров
Остров Откровения. Ржавые солончаки	Феррис. Центральная лаборатория
Остров Откровения. Цитадель Владыки	Фронтир. Форпост
Плато Коба. «Приют старателя»	Хладберг. Прохиндеевка
Плато Коба. Лысый холм	Царство Стихий. Срединное плато
Светолесье. Гиблая чаша	Эльджун. Медвежья поляна
Светолесье. Крепость Орешек	Эльджун. Порт Такалик
Светолесье. Озёрное урочище	Эльджун. Северная парма
Сиверия. Вертышский острог	Царство Стихий. Освящённая земля
Сиверия. Гравстейн	



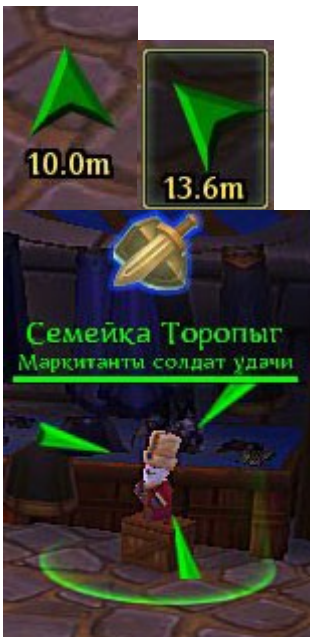
## Общие настройки



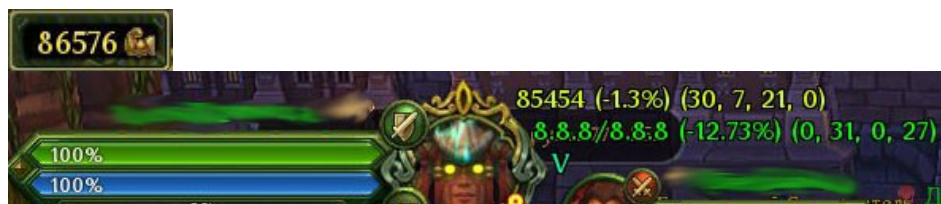
При открытии данного меню станут доступны для перетаскивания

1. панель указатель на цель
2. панель с указанием времени отката и направления на баф усиления на яру и баф петов на доминионе (данная панель включается автоматически при попадании на данную активность)

Панель с количеством золота и миры  
Указатель на цель



Прицел на цели



Панель с вашим рейтингом  
Пример отображения рейтинга цели.



Панель с указанием времени отката и направления на баф усиления на яру и баф петов на доминионе.  
Метка отображаемая в точке респа бафа.





## Панели бафов

Включение выключение панелей происходит щелчком левой кнопкой.

Правой кнопкой включается панель настроек модуля и возможность их перетаскивания.

Всего возможно 10 панелей.

Панели бывают 3 типов

- 1 - бафы на персонаже с указанием номера положения бафа в строке,
- 2 - бафы на персонаже с отображением бафов в порядке поступления,
- 3 - бафы на цели персонажа



**В файле As\_Cfg.lua указываются:**

Для каждой панели.

Список бафов для отображения, размеры, тип панели





## Панели зелий

Включение выключение панелей происходит щелчком левой кнопкой.

Правой кнопкой включается панель настроек модуля и возможность их перетаскивания.

Всего возможно 10 панелей. (предметы из разных ячеек сумки суммируются и выводится их общее количество )



**В файле As\_Cfg.lua указываются:**

Для каждой панели.

Список предметов для отображения, размеры, максимальное количество иконок в панели

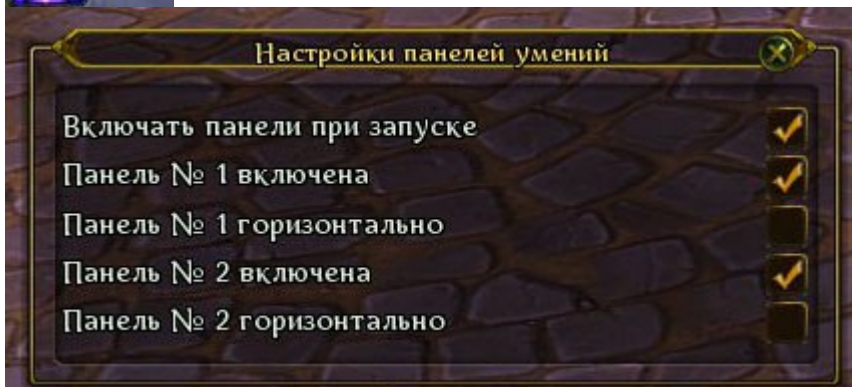


## Панели умений

Включение выключение панелей происходит щелчком левой кнопкой.

Правой кнопкой включается панель настроек модуля и возможность их перетаскивания.

Всего возможно 10 панелей.



**В файле Ac\_Cfg.lua указываются:**

Для каждой панели.

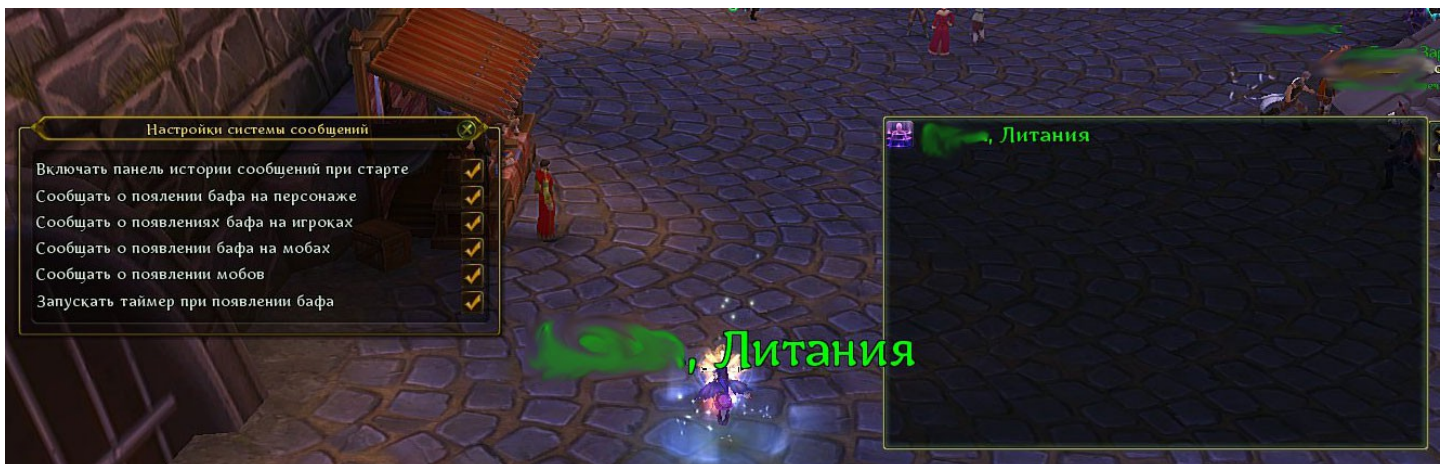
Список умений для отображения, размеры, максимальное количество иконок в панели



## Система сообщений

Левой кнопкой осуществляется включение отключение панели истории сообщений

Правой кнопкой включается панель настроек модуля и возможность перетаскивания панели истории.



**В файле As\_Cfg.lua указываются:**

Названия бафов и имена мобов для вывода сообщений