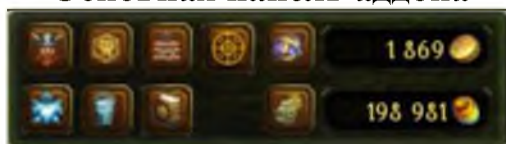


Описание аддона AcAddon

Аддон позволяет:

- Отслеживать игроков
- Отслеживать мобов
- Отслеживать бафы на себе/группе/рейде
- Выбирать участника группы/рейда для выбора его цели
- Позволяет портаваться используя камень путешественника
- Есть специальная панель для отображения бафов на персонаже
- Есть специальная панель для зелий/предметов в сумке
- Есть специальная панель для умений
- Отображает значок цели на персонаже
- Автоматически продает серый лут вендору
- Открывать сундуки мастера
- Автоматическая активация пунктов диалогов
- Сообщать о появлении бафов на себе/группе/рейде
- Сообщать о появлении мобов

Основная панель аддона



Зона отображения золота является кнопкой и при нажатии на нее количество золота скрывается, повторное нажатие вновь показывает. (Это для тех кто не хочет светить количество золота на персонаже при создании скриншотов)

Кнопки на основной панели



- Кнопка для включения панели отслеживания игроков
- Кнопка для включения панели отслеживания мобов
- Кнопка для включения панели отслеживания бафов на себе/группе/рейде
- Кнопка для включения панели для снятия таргета
- Кнопка для включения панели со списком телепортов
- Кнопка для включения панели бафов на персонаже
- Кнопка для включения панели зелий
- Кнопка для включения панели умений
- Кнопка для включения панели настроек

Все панели перетаскиваются по экрану

Панель отслеживания игроков

У панели 4 фильтра для отображаемых игроков (переключаются путем нажатия нужной кнопки):

1 - Агрессивные игроки и игроки противоположной фракции

2 - Игроки империи

3 - Игроки лиги

4 - Все игроки

Кнопки 2 и 3 меняются местами смотря в какой фракции состоит персонаж за которого играешь.

По игроку отображается следующая информация:

Значок фракции

Если на значке фракции отображается значок руны у игрока 5 покрова

Если значок фракции красный - значит игрок без накури.

Значок класса персонажа

Имя игрока, через запятую имя гильдии если есть.

Процент жизни

Полоска уровня жизни

Игроки группируются по классам.

Имя игрока наносящего вам урон помечаются зеленым цветом.

Полоска уровня жизни, игрока ушедшего в режим бессмертия, становится пурпурной и отображается время до окончания.

Выбор игрока кликом мышки по строке.

Панель закрывается либо 5 кнопкой на панели, либо повторным нажатием на основной панели.

Над игроками отображенными в панели отображается значки бессмертия и контроля с временем до окончания.



Иконка	Имя игрока	Процент жизни
Иконка 1	ТяпЛяпычъ	80%
Иконка 2	ТОРДВИСТ, Академия Триарии	100%
Иконка 3	БалалаешникДжо, Тайный Круг	100%
Иконка 4	Блосом, Хранители Небес	100%
Иконка 5	АлиеВитала, Шадоу	100%
Иконка 6	Удавв, Нигма	77%
Иконка 7	Скрэд	100%
Иконка 8	Рийцуа, тьма	100%
Иконка 9	САЛЕК, КРЫЛЬЯ ИМПЕРИИ	100%
Иконка 10	видоазис, Красная Угроза	100%
Иконка 11	Мегавтихарь, Красная Угроза	100%
Иконка 12	КаТоФикС, Штормик	53%
Иконка 13	СынДеда, Стронгс	100%
Иконка 14	Дерестат, Хранители Небес	100%
Иконка 15	ЛуКкЕрИлЛ Смагс	100%
Иконка 16	хЛелианАх	100%
Иконка 17	ххАЛЕКСИУСхх, Первый Легион	100%
Иконка 18	ВладХилов, Шадоу	100%
Иконка 19	Сильзаар, Дальневосточный В...	100%
Иконка 20	ЗаНаМи Триарии	1с
Иконка 21	ЭдБер, Плеть	100%
Иконка 22	ПроНекрик, Ангелы Возмездия	98%
Иконка 23	ПажерательДуш, Призрачный	100%



Настройки панели

Настройки панели игроков	
Включать панель при запуске	Нет
Группировать по классам	Да
Все игроки другой фракции в 1 фильтре	Да
Отображать бессмертие	Да
Бессмертие в десятых секунды	Да
Отображать контроль	Да
Контроль в десятых секунды	Да
Отображать бафы в строке	Да

В файле As_Cfg.lua меняются - размер панели, размер шрифта, бафы бессмертия, бафы контроля, порядок групп классов.

Панель отслеживания мобов

У панели 3 фильтра для отображаемых мобов (переключаются путем нажатия нужной кнопки):

- 1 - Мобы в бою
- 2 - Агрессивные мобы
- 3 - Все мобы

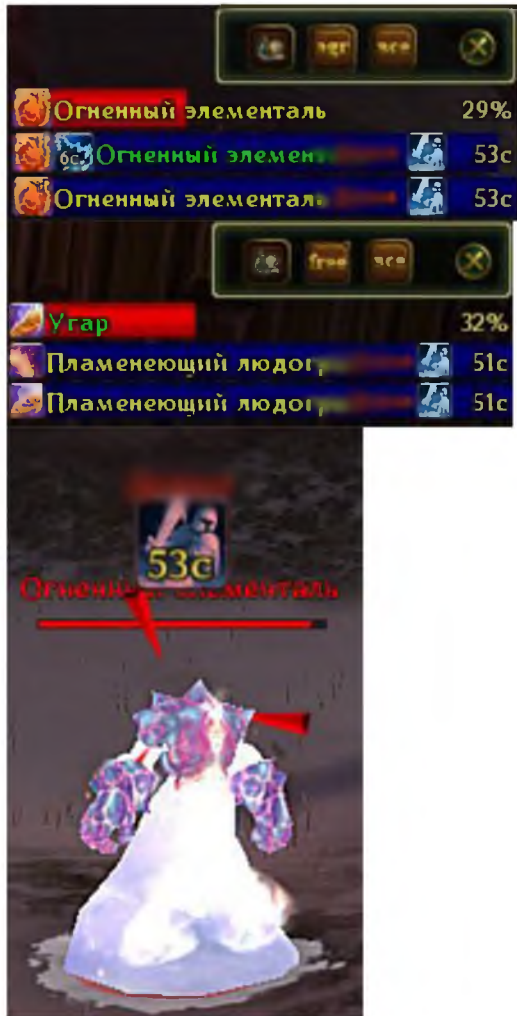
По мобу отображается следующая информация:

Значки бафов (с временем окончания если есть).
(картинка сделана просто для примера отображения)

Имя моба

Процент жизни

Полоска уровня здоровья



Мобы находящиеся в длинном контроле - Полоска уровня жизни становится синей(если ваш контроль то темно синей), Имя персонажа наложившего контроль (на картинках затерто), Иконка контроля, Время до окончания. Над мобом вешается иконка с - Именем контролера, картинкой контроля, временем до окончания. При достижении определенного времени до окончания выводится сообщение на экран (время настраивается в файле As_Cfg.lua)

Имя моба находящийся в таргете помечено зеленым цветом.

Так-же над мобами отображаются иконки коротких контролей с временем до окончания.

Выбор моба кликом мышки по строке.

Панель закрывается либо 4 кнопкой на панели, либо повторным нажатием на основной панели.

Настройки панели

Настройки панели мобов	
Включать панель при запуске	Нет
Сортировать по урону здоровья	Да
Отображать значки бафов	Да
Отображать длинный контроль	Да
Отображать короткий контроль	Да
Короткий контроль в десятых секунды	Да

В файле As_Cfg.lua меняются - размер панели, размер шрифта, бафы длинного контроля, бафы короткого, бафы для отображения в списке мобов.



Панель отслеживания бафов

У панели 3 фильтра для отображаемых мобов (переключаются путем нажатия нужной кнопки):

- 1 - Бафы на рейде
- 2 - Бафы на группе
- 3 - Бафы на себе

По бафу отображается следующая информация:

Значок бафа (количество стаков если есть).

Имя игрока на ком баф (если имени персонажа нет то баф на вас)

Имя бафа

Время до окончания (если у бафа есть время)

Полоска уровня окончания

Выбор игрока с бафом кликом мышки по строке.

Панель закрывается либо 4 кнопкой на панели, либо повторным нажатием на основной панели.

По умолчанию выводятся отрицательные бафы с длительностью более 5 сек. Остальное в файле As_Cfg.lua

Настройки панели

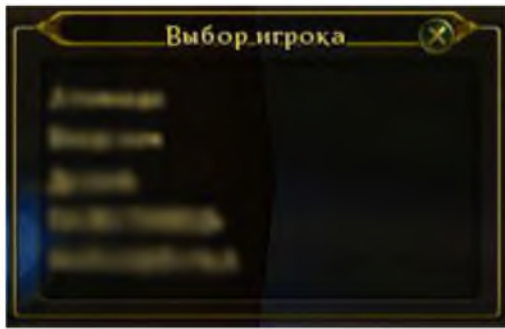
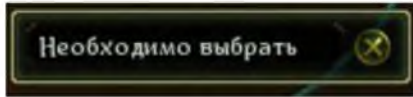
В файле As_Cfg.lua меняются - размер панели, размер шрифта, отрицательные бафы которые нужно игнорировать, положительные бафы которые нужно отображать (здесь же указываются отрицательные бафы с временем действия меньше 5 секунд)

Панель снятия цели

Левый клик мышки - пытаемся взять в цель, цель другого игрока (если у игрока нет цели то он становится целью)

Правый клик мышки открывает панель со списком игроков для выбора (в списке выводятся члены группы/рейда)

Панель не имеет настроек



Панель камня телепортации

Список доступных телепортов

Авилон Лагерь Историков
Астральная академия Новограда
Асээ-Тэпх Стан Липи
Блуждающий остров. Стан культистов
Ирдрих Корабль охотников на демонов
Ирдрих Пирамида Тэпа
Ирдрих Убежище повстанцев
Колыбель Зона стабильного пространства
Кольцо Дракона. Лагерь охотников
Личный аллод
Новая Земля Тихая гавань
Новоград Башня Айденуса
Осколок Гипата Перекрёсток
Осколок Гипата Пещеры Гипата
Осколок Гипата Посёлок
Осколок Язеса Чёрный берег
Остров Откровения Ржавые солончаки
Остров Откровения Цитадель Владыки
Плато Коба 'Приют старателя'
Плато Коба Лысый холм
Светолесье Гиблая чаша
Светолесье Крепость Орешек
Светолесье Озёрное урочище
Сиверия Вертышский острог
Сиверия Гравстейн
Сиверия Молотовка
Сиверия Мыс Доброй Надежды
Стылый пик Освящённая земля
Сумрачный остров Оплот Владыки
Темноводье Калинов мост
Темноводье Лукоморье
Темноводье Слободка
Теневра Летняя усадьба
Фронтир Форпост
Хладберг Прохиндеевка
Царство Стихий Заснеженное нагорье
Эльджун Медвежья Поляна
Эльджун Порт Такалик
Эльджун Северная Парма
Царство Стихий Освящённая земля

Двойной клик мышки по строке запускает телепортацию.

Если имена телепортов белые, камень можно юзать.

Если имена телепортов желтые, камень в откате, но у вас есть монеты джунов.

Если имена телепортов красные, камень в откате и у вас нет монет джунов.

Так-же на главной панели над кнопкой отображается время до отката камня.

Самый последний телепорт в списке, месту куда привязан камень.

Панель не имеет настроек

Панель бафов на персонаже



У панели два режима отображения

1 - Отображение без возможности перетаскивания (клик левой кнопкой на главной панели)

2 - Отображение без возможности перетаскивания (клик правой кнопкой на главной панели)

Панель отображает как горизонтально так и вертикально (через панель настроек).

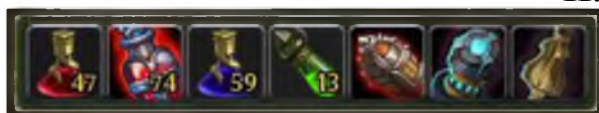
Настройки панели

Мини-панель бафов

Включать мини-панель при запуске	Да
Панель отображать горизонтально	Да

В файле As_Cfg.lua меняются - размер панели, размер шрифта, бафы которые нужно отображать

Панель зелий/предметов



Панель отображает как горизонтально так и вертикально (через панель настроек).

Настройки панели

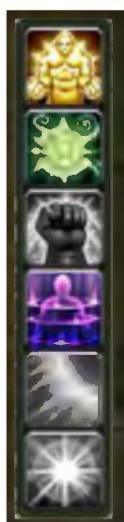
Панель зелий

Включать панель зелий при запуске	Да
Панель отображать горизонтально	Да

В файле As_Cfg.lua меняются - размер панели, размер шрифта, зелья/предметы которые нужно отображать

Панель умений

Панель отображает как горизонтально так и вертикально (через панель настроек).



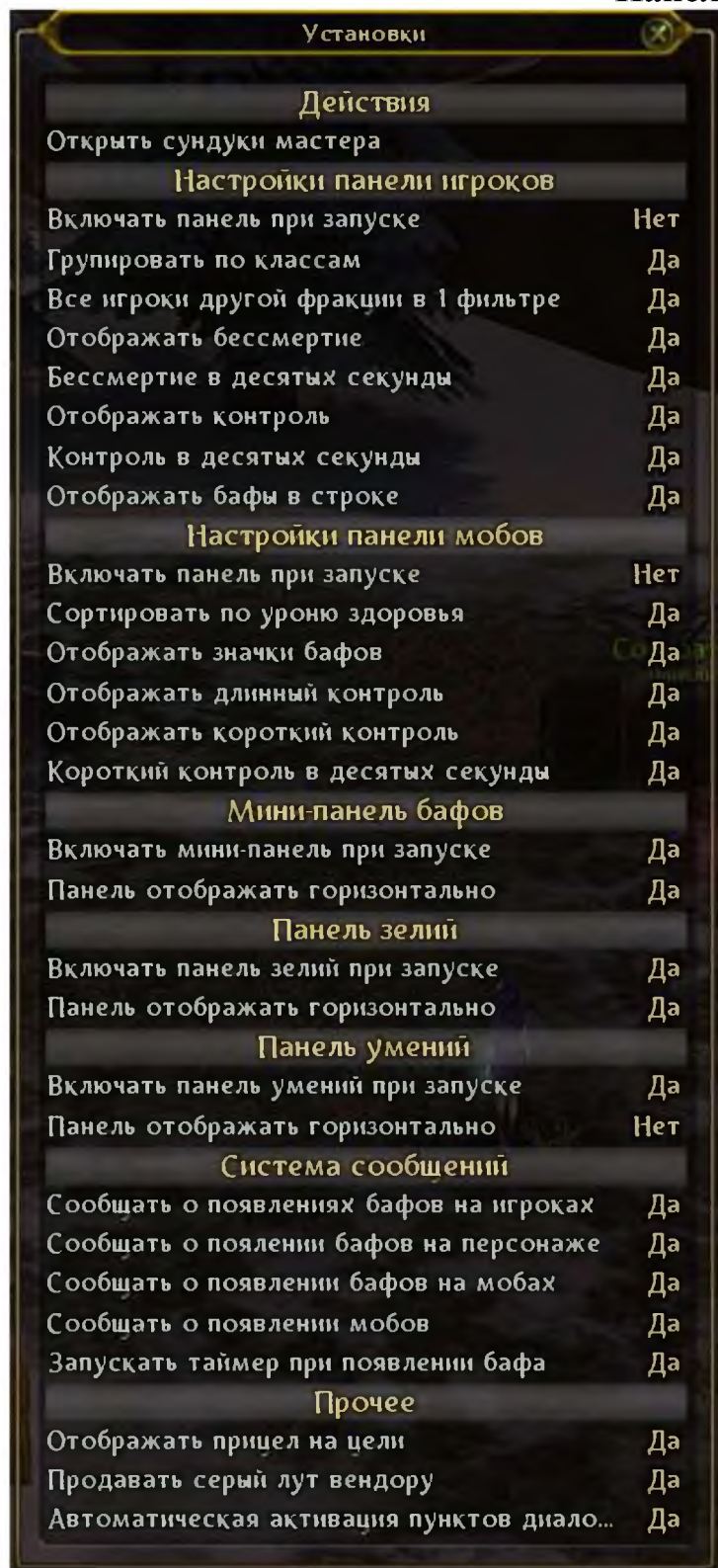
Настройки панели

Панель умений

Включать панель умений при запуске	Да
Панель отображать горизонтально	Нет

В файле As_Cfg.lua меняются - размер панели, размер шрифта, умения которые нужно отображать

Панель настроек



Из этой панели открываются судуки мастера.

Включается/отключается прицел на цели

Включается/отключается автоматическая продажа серого лута вендору.

Включается/отключается автоматическая активация пунктов диалогов.

Настраивается система сообщений.

Список бафов, мобов для системы сообщений заносятся в файл Ac_Cfg.lua